8630 M ANIMOVANÁ TVORBA

Pripravuje žiakov v oblasti klasickej animácie, počítačovej animácie a filmovej animácie, poskytuje zák

Vyučovacie predmety:

- všeobecnovzdelávacie: slovenský jazyk a literatúry, anglický jazyk, etická výchova alebo nábožens
- odborné: ekonomika, dejiny výtvarnej kultúry, dejiny animovaného filmu, výtvarná príprava, figuráln

Vedenie odboru: Mgr. art. Tomáš Galata

Podmienky prijatia: úspešné vykonanie talentových prijímacích skúšok
Dĺžka prípravy: 4 roky
Spôsob ukončenia: maturitná skúška

Maturitná skúška vo všetkých študijných odboroch pozostáva zo skúšok z predmetov:

- slovenský jazyk a literatúra,
- anglický jazyk,
- teoretická časť odborných predmetov – témy obsahujú súhrn poznatkov zo všetkých teoretických o
- praktická časť odborných predmetov – návrh a realizácia praktickej práce podľa zamerania odboru